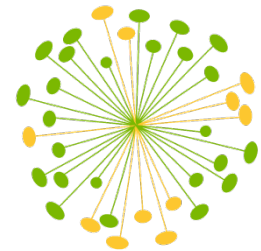


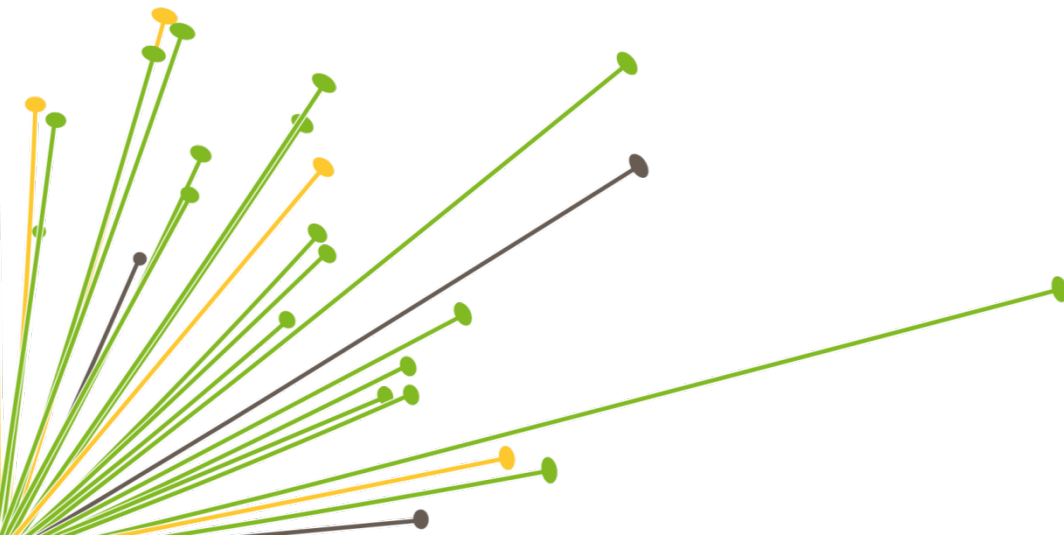
DE GEVIRTUALISEERDE KETEN GAME

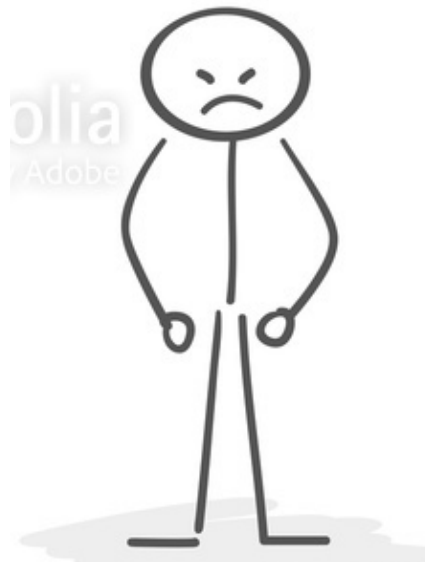
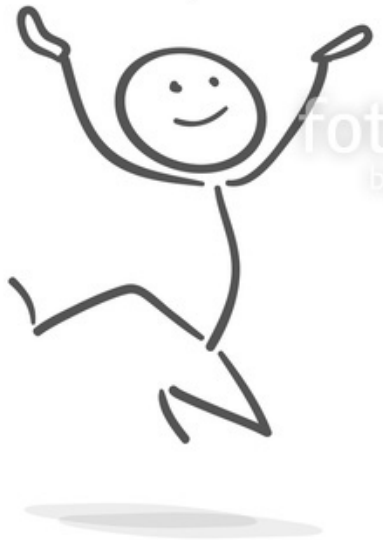
Giulia Salvini – Wageningen University

25-1-2017



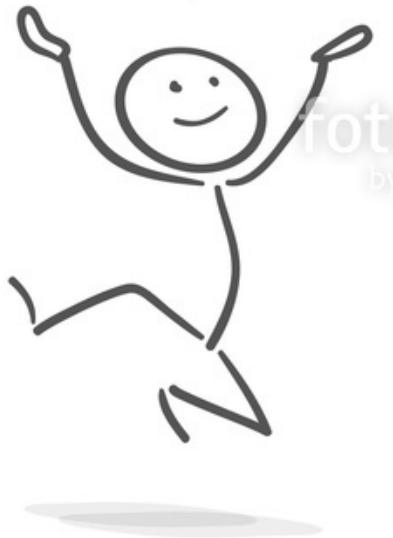
DAVINCI³



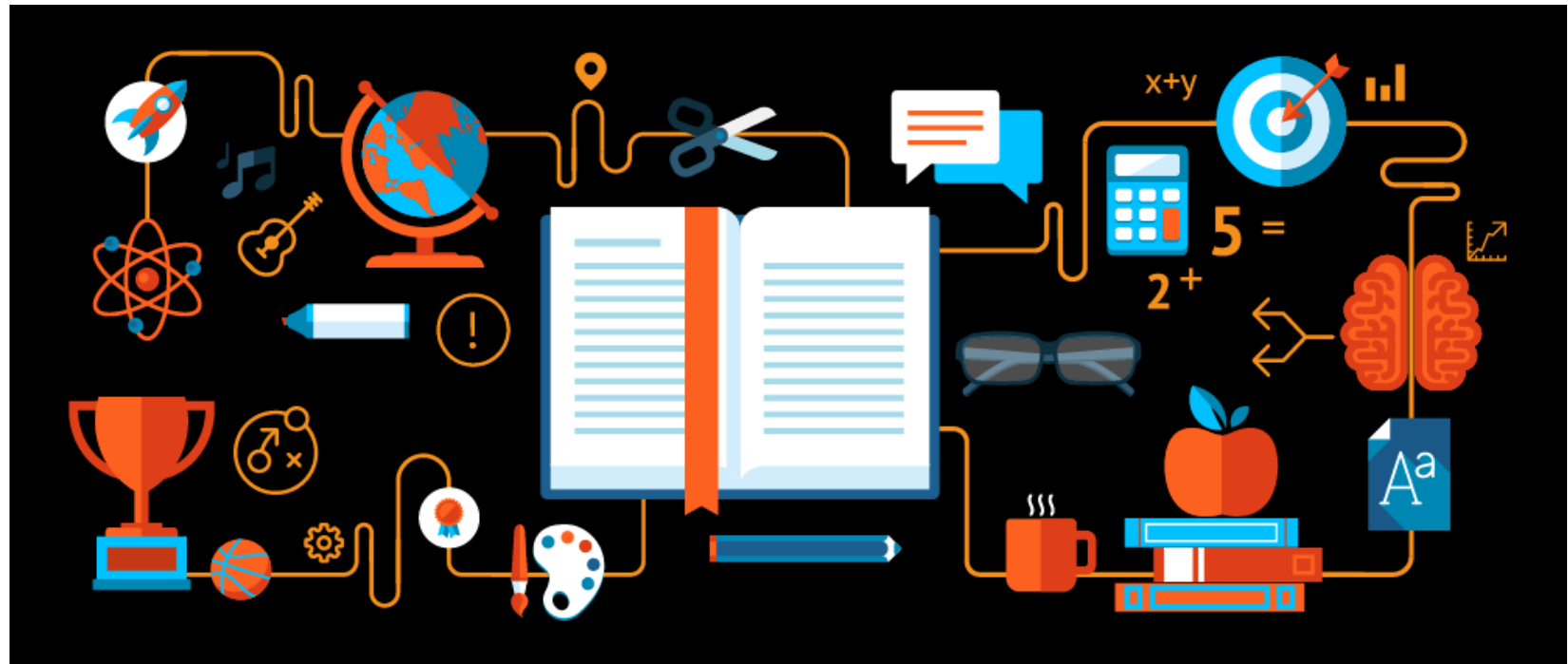


CONSUMENT

DAVINCI³



WAT GAAN WE VANDAAG DOEN?



1. GAME PROTOTYPE SPELEN

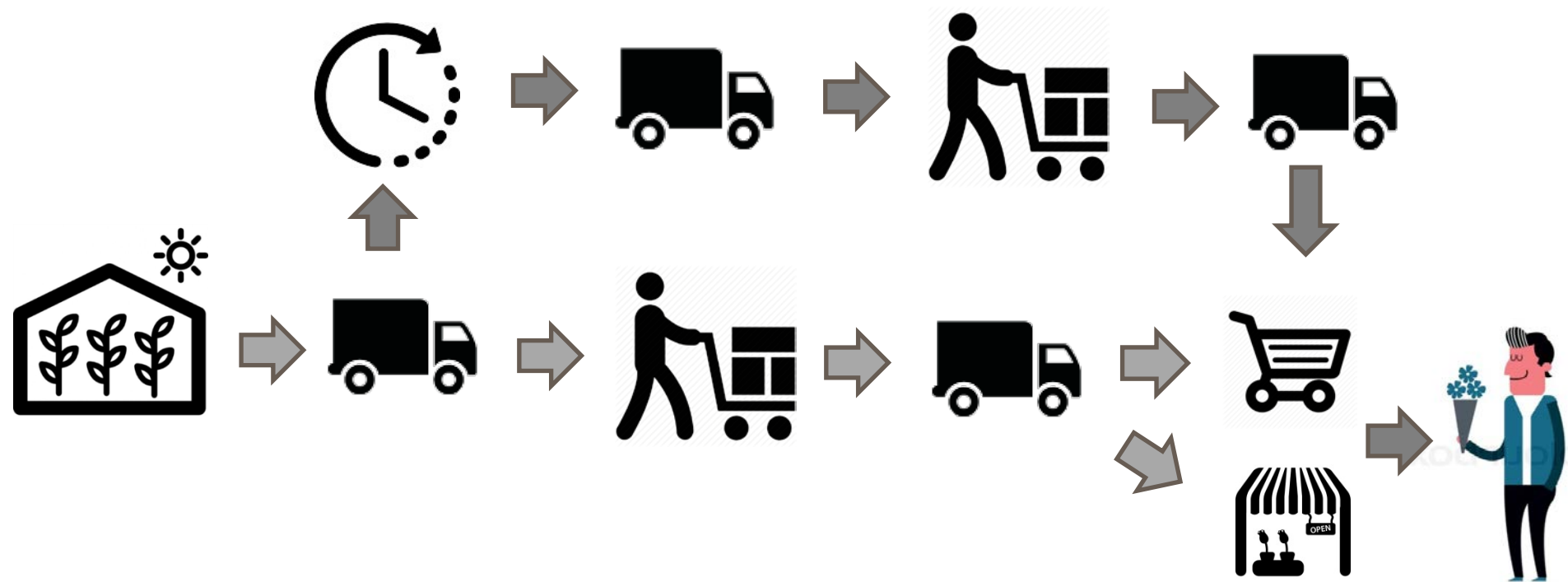
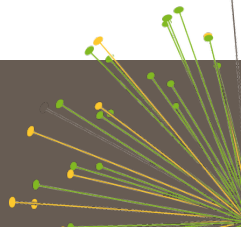


☐ BORDSPEL

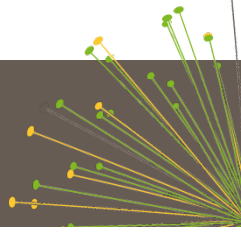
☐ DRIE SCENARIOS

1. Huidige situatie ← **VANDAAG**
2. De perfecte gevirtualiseerde keten
3. Stappen om te virtualiseren
 - Discussiëren over de barrières om te virtualiseren
 - Hoe kunnen we (jullie) samen de barrières overwinnen

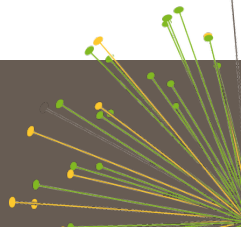
GAME SESSIE 1: HUIDIGE SITUATIE



2. JULLIE FEEDBACK OVER DE GAME

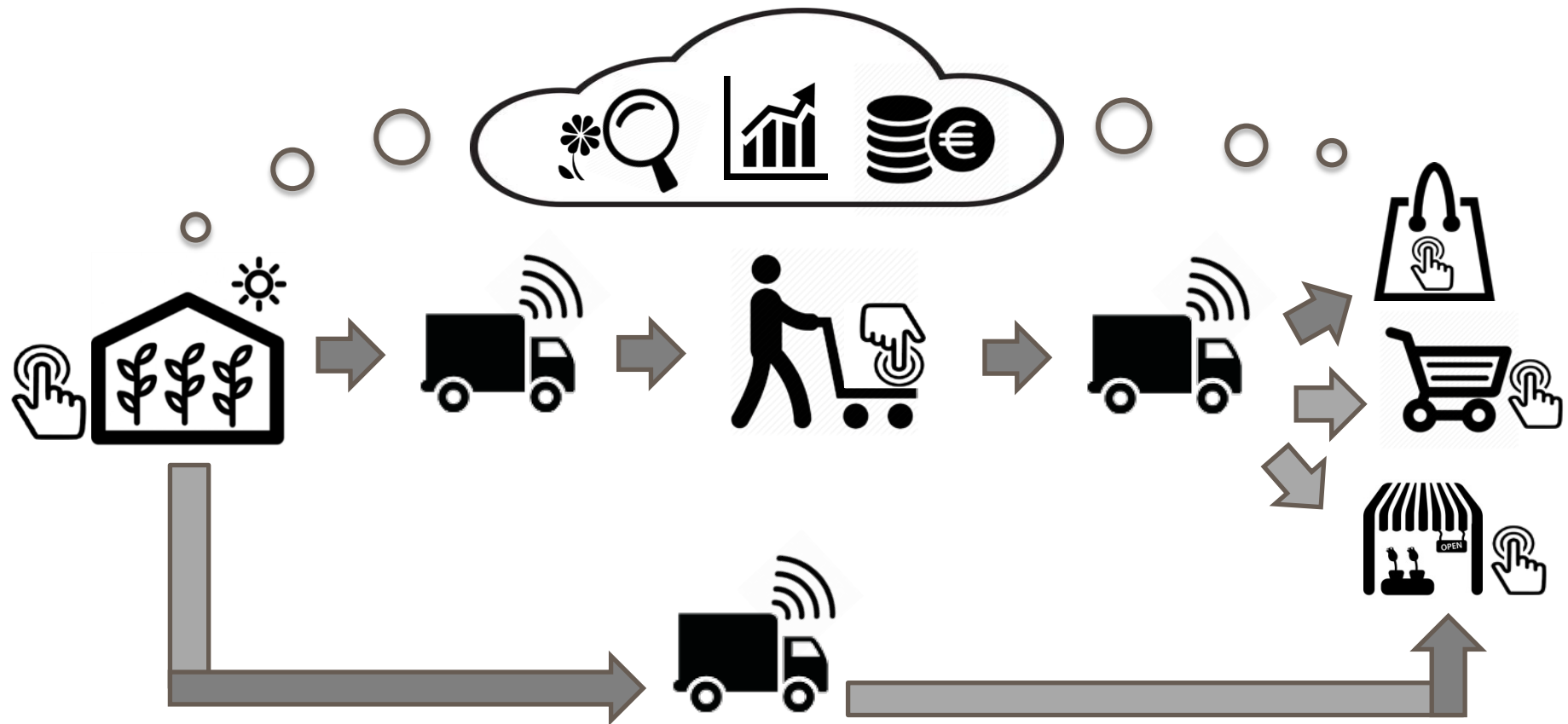


GROEPEN

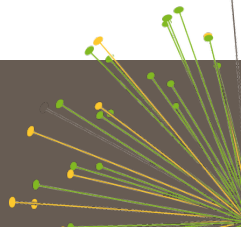


Giulia/Kelly	Gert Jan
Mart Kuiper - CAAC	Dennis Zondervan - Container Centralen
Ruud Olsthoorn - Decorum	Danny van Bergen Henegouwen - FleuraMetz
Frits Jonk - RFH	Rob Koppes - RFH
Michiel Roelse – TKI TU	Robbert Robbemonnd - WE CR
Louis van Dijk - Oriental	Rogier Nolten - Nover Transport
Ivo van den Akker - VGB	Arthur van den Berg - LTO Glaskracht
Johan Bakker - WE CR	Cor Verdouw - WE CR
Antoinette Wijnands - CAAC	Manon Velthuis VGB
Robert Ossevoort - RFH	

GAME SESSIE 2: GEVIRTUALISEERDE KETEN

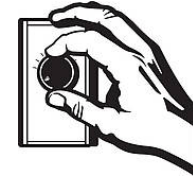


VOORDELEN VAN EEN GEVIRTUALISEERDE KETEN



1. ALERT BERICHTEN

- Zie de bron van het kwaliteitsverloop
- Geef reactie op gemeten data (bv. temperatuur aanpassen)



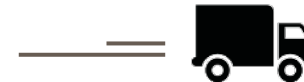
2. KWALITEITSVERLOOP-MODELLEN

- Voorspelling van vaasleven
- First Expired First Out (FEFO)



3. EFFICIËNTERE LOGISTIEK

- Beperkte reistijd
- Efficiëntere en foutloze administratie



4. TRANSPARANTIE VAN PRODUCTGEGEVENS

- Vereist door de consument
- Betere imago van Nederlandse bloemen >> speciaal merk (?)

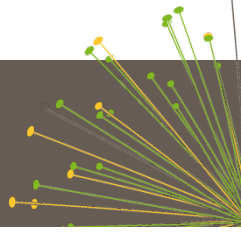


5. MILIEUVRIENDELIJKE

- Minder transport



VOORDELEN VAN EEN GEVIRTUALISEERDE KETEN



1. ALERT BERICHTEN

- Zie de bron van het kwaliteitsverloop
- Geef reactie op meetdata (bv. temperatuur)

2. KWALITEITSVERLOP VOORDELEN

- Voorspelling van vaak voorkomende problemen
- First Expired First Out (FEFO)

3. EFFICIËNTERE LOGISTIEK

- Beperkte reistijd
- Efficiëntere en foutloze administratie

4. TRANSPARANTIE VAN PRODUCTGEGEVEN

- Vereist door de consument
- Betere imago van Nederlandse bloemen :

5. MILIEUVRIENDELIJKER

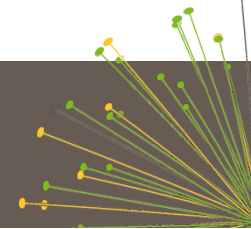
- Minder transport

HOGERE BLOEMKWALITEIT !!



DAVINCI³

GAME SESSIE 3: STAPPEN OM TE VIRTUALISEREN



INNOVATIE-ROUTE

1. IDENTIFICATIE
VAN BLOEMEN



2. SENSOREN VAN
TEMPERATUUR



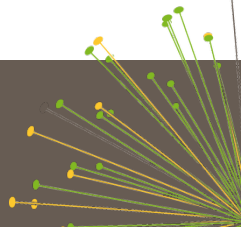
3. DATA DELEN IN
DE KETEN



4. KLAAR!
DE KETEN IS
GEVIRTUALISEERD



GAME STAPPEN



1. KWEKER

- Investeringsen?
- Verkoop bloemen aan:
 - ✧ Veiling ...**OF** ...
 - ✧ Handelaar (volgende stap)
- Gebeurtenis kaart
- **Kies en regelt transporteur**

2. HANDELAAR

- Investeringsen?
- Koopt bloemen van:
 - ✧ Kweker(s) ... **OF** ...
 - ✧ Veiling
- Gebeurtenis kaart

3. TRANSPORTEUR

- Investeringsen?
- Bezorgt bloemen naar handelaar
- Gebeurtenis kaart

4. WINKELS (bloemist, supermarkt)

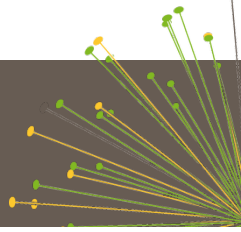
- Koopt bloemen van:
 - ✧ handelaar
 - ✧ kweker
- **Kies en regelt transporteur**
- Gebeurtenis kaart

5. TRANSPORTEUR

- Investeringsen?
- Gebeurtenis kaart
- Bezorgt bloemen aan winkels

6. CONSUMENT

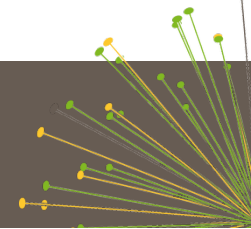
- Koopt bloemen van winkels
- Spreekt zijn / haar tevredenheid uit



PER SPELER

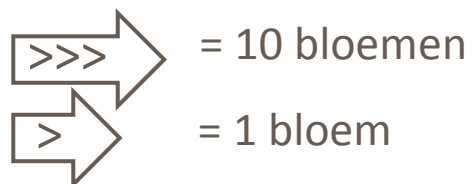
1. Investeren
2. Bloemen verkopen
 - kies kanaal
 - Bepaal prijs
3. Gebeurtenis kaart
4. Regel transporteur

INVESTERINGEN

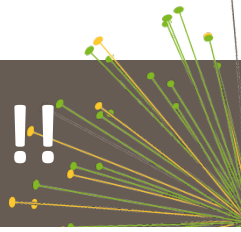


	Airconditioning repareren (transporteurs)	€ 100
	Anti-wind verpakking	€ 20
	Anti-vries verpakking	€ 50

LEGENDA



JULLIE GAAN DE KETEN VIRTUALISEREN !!!



STAPPEN OM TE VIRTUALISEREN	PRIJS
1. IDENTIFICATIE VAN BLOEMEN 	€ 200
2. TEMPERATUUR SENSOREN 	€ 100
3. DATA DELEN IN DE KETEN 	€ 300

